Plan testare

Lords of Words

Lupancescu Diana 343C1

Man Cristina 341C5

Matei Andra-Gabriela 341C5

Pojar Mihai-Corneliu 341C5

Zaharia Constantin-Daniel 342C2

Cuprins:

[1. Introducere 4](#_Toc470000408)

[1.1. Definiții 4](#_Toc470000409)

[1.2. Scopul 4](#_Toc470000410)

[1.3. Review-uri 4](#_Toc470000411)

[2. Acoperirea testării 4](#_Toc470000412)

[3. Aspecte ce nu vor fi testate 5](#_Toc470000413)

[3.1. Testarea funcționalităților 6](#_Toc470000414)

[3.2. Testarea UI – User Interface 6](#_Toc470000415)

[4. Criteriul de trecere a testelor 6](#_Toc470000416)

[5. Criteriul de suspendare a testelor 6](#_Toc470000417)

[6. Nevoi tehnice 6](#_Toc470000418)

[7. Riscuri 7](#_Toc470000419)

# Introducere

## Definiții

**Bug** - O problemă, eroare, defect, posibilitate nedocumentată, greșeală într-un sistem software care împiedică sistemul să funcționeze așa cum este de așteptat.

## Scopul

Acest document prezintă planul de testare aferent etapei de dezvoltare a funcționalităților de bază

corespunzătoare proiectului ‘Lords of Words’ și se referă la următoarele aspecte:

* scopul testării, funcționalități ce vor fi testate, funcționalități ce nu vor fi testate;
* metodologia de testare și verificare cuprinzând abordarea testelor, cerințele de validare și
* procedura de control;
* activitățile de testare precum și rezultatele obținute în urma testării;
* orarul activității de testare ce cuprinde estimările de timp;
* identificarea surselor și nivelurilor de risc;

## Review-uri

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versiune | Autor | Descriere | Data |
| 1.0 | Andra Matei | Initial Test | 20.12.2016 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Acoperirea testării

Pentru testare vor fi folosite metode de testare manuală.

Acest lucru se va realiza cu scopul verificării funcționării corecte a aplicației: interfața cu utilizatorul și funcționalitatea de back-end.

În ceea ce privește testarea interfeței cu utilizatorul vor fi executate o serie de teste asupra tuturor

funcționalităților disponibile pentru a se asigura funcționarea corectă a produsului, în acest scop

fiind folosită testarea manuală.

Aspecte ce vor fi testate:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Arie | Feature | Done |
| User-Interface | Joc Single-Player | x |
| User-Interface | Meniu Pagină de Start | x |
| User-Interface | Scenă final | x |
| User-Interface | Atunci când un cuvânt ajunge jos, se scade o viață | x |
| User-Interface | Jucătorul are la 3 vieți | x |
| User-Interface | Jocul se termină când număr vieți = 0 | x |
| User-Interface | Afișare scor jucător | x |
| User-Interface | Generare cuvinte | x |
| User-Interface | Transformări pe cuvinte – scalare, rotații, oglindire | x |
| User-Interface | Viteza crește progresiv | x |
| User-Interface | Existență nivel de dificultate | x |
| User-Interface | Textele de tastat sunt format imagine, nu format text | x |
| User-Interface | Funcționare corectă a butonului START | x |
| User-Interface | Funcționare corectă a butonului Exit | x |
| User-Interface | Buton înregistrare scor jucător | x |

# Aspecte ce nu vor fi testate

Următoarele caracteristici nu vor fi testate înainte de livrarea produsului final. Echipa de

Dezvoltare/Testare nu are la dispoziție resursele necesare (hardware, software și de personal) pentru a

verifica aceste limitări ale aplicației.

* Timpul de răspuns (între anumite limite)
* Funcționalitatea aplicației pe dispozitive mobile

## Testarea funcționalităților

Testarea aplicației ar trebui să se concentreze pe verificarea funcționalităților care pot fi urmărite

în mod direct în cazurile de utilizare. Scopul acestor teste sunt de a verifica acceptarea corectă a

datelor, procesarea și regăsirea informației precum și implementarea normelor de afaceri (business rules). Aceste teste sunt bazate pe tehnici numite Black Box, care verifică aplicația (și procesele ei interne) prin interacțiunea cu aplicația prin GUI și analiza rezultatelor acestor acțiuni.

Obiectivul testelor:

* Asigură comportarea corectă a aplicației și obținerea informațiilor așteptate

Abordare:

* Se execută fiecare caz de utilizare, fiecare flux de de cazuri de utilizare sau o anumită funcție

Criteriu de trecere:

* Toate testele planificate au fost executate
* Toate defectele identificate au fost raportate

## Testarea UI – User Interface

Testarea interfeței verifică modul de interacțiune al utilizatorului cu aplicația. Scopul este acela de a asigura faptul că interfața cu utilizatorul (UI) furnizează utilizatorului mijloace adecvate de acces și navigare prin funcțiile aplicației. De asemenea, prin intermediul acestei testări se asigură faptul că funcțiile UI sunt conforme cu standardele industriale.

# Criteriul de trecere a testelor

Rezultatele fiecărui test va fi considerat „aprobat” în cazul în care rezultatele obținute îndeplinesc descrierea rezultatelor așteptate specificate în cazul testului. Criteriile de ieșire sunt rezultatele țintă ale testului și sunt necesare înainte de a trece la următoarea fază de dezvoltare.

Se va considera că este necesar ca 95% din toate cazurile de testare critice să treacă. De asemenea, rata de execuție (numărul testelor executate/numărul total de teste) a testelor trebuie să fie de 100%.

# Criteriul de suspendare a testelor

În cazul în care 40% din cazurile de testare au eșuat, se va opri procesul de testare până când echipa de dezvoltare remediază toate cazurile eșuate. De asemenea, execuția cazului de test va fi suspendată dacă este descoperită o defecțiune critică ce împiedică capacitatea de efectuare a testului/testelor asociat(e).

Execuția cazurilor de test va fi reluată în momentul în care un dezvoltator consideră că a fost rezolvată problema care a provocat suspendarea testului respectiv. Toate cazurile de testare care exercită porțiunile modificate ale proiectului vor fi re-executate.

# Nevoi tehnice

Hardware:

* 1 sistem PC pe care să ruleze un sistem de operare Windows (client)
* Cerințe minime PC: HDD 5400rpm minim, spațiu de stocare: 50Gb, CPU: Intel/AMD

Software:

* Sistem de oprare Windows
* Unity 5.4.1

Securitate:

* Mediul de testare nu are cerințe specifice de securitate

# Riscuri

* Pene de current
* Schimbarea cerințelor de implementare, datorată clientului în cauză
* Lipsa unei resurse (umane, fizice) pe durata testării, datorată unor motive neprevăzute
* Prelungirea timpului necesar pentru îndeplinirea sarcinilor